

FARMEAR AURA

8 PÁGINAS GRATIS

Ocho páginas reales del manual completo.
Las mismas que compraron los demás.

REGLA CERO

Lo que se lee antes de la primera pose

¿QUÉ ES FARMEAR? ¿QUÉ ES LAURA?

El meme traducido, y su reverso

AURA WALK, COMPLETA

Lámina, secuencia y el error que la arruina

PROTOCOLO DE RECUPERACIÓN

Cuatro segundos para convertir el fail

REGLA CERO

El aura es imaginaria. La seguridad, el respeto y el consentimiento son reales.

- Sin contacto físico, insultos ni imitaciones personales.
- No se graba ni publica a nadie sin permiso.
- Sólo piso firme: nunca calles, vías, techos, barandas o vehículos.
- Cualquiera puede cortar la ronda. Si no es divertido para todos, termina.

QUÉ ES ESTE LIBRO

Una guía original para entender el meme, ejecutar poses con claridad y jugar batallas de actuación. No mide el valor real de nadie y no está afiliada a plataformas, clubes, marcas ni creadores.

+13 AÑOS

NO OFICIAL

SIN CONTACTO

¿QUÉ ES FARMPEAR?

Repetir una acción para acumular un recurso.

REPETIR → ACUMULAR

En videojuegos, farmear es hacer una acción muchas veces para obtener experiencia, monedas u objetos. Internet tomó esa idea y la convirtió en puntuación imaginaria.

×10

ACCIÓN

+

TIEMPO

↑

RECURSO

TRADUCIDO AL MEME

Farmear aura es repetir, preparar o aprovechar acciones que proyectan presencia, calma, estilo o carisma. En vez de monedas, sumás puntos inventados.

+1000 AURA

¿QUÉ ES LAURA?

El chiste que pone el aura en negativo.

AURA NEGATIVA

“Laura” es un juego de palabras con aura. Se usa cuando algo que buscaba verse épico queda forzado, incómodo o sale mal. Farmear Laura es repetir esos fails y acumular puntos negativos.

–1000 LAURA

NO ES UNA ETIQUETA

Laura describe el momento, no a la persona. La regla del manual: el fail se celebra, no se usa para humillar. Si alguien se ríe de sí mismo, resetea y sigue, ya empezó a recuperar aura.

FAIL ≠ FRACASO

AURA WALK



AURA WALK

Caminar lento sin parecer cámara lenta: postura, paso y mirada.



SECUENCIA

1

ALINEÁ

Espalda larga, hombros bajos, mentón paralelo al piso.

2

AVANZÁ

Paso firme de talón a punta; los brazos cuelgan naturalmente.

3

PASÁ

Cruzá la escena y seguí. No busques la reacción del público.

CARA + TIMING

Mirada a un punto delante tuyo. Boca relajada y respiración normal.

FARMEA LAURA SI...

levantás demasiado las rodillas, inflás el pecho o mirás de reojo para saber si alguien está grabando.

PRUEBA DE 10 SEGUNDOS

Caminá cuatro pasos a tempo lento, sostené la misma altura y salí del cuadro.

PROTOCOLO DE RECUPERACIÓN

Cuatro segundos pueden transformar Laura en una buena salida.

1

PLANTÁ LOS DOS PIES

Frená el movimiento y recuperá el eje.

2

SOLTÁ HOMBROS

Una exhalación normal; nada de esconderse.

3

RECONOCÉ EL FAIL

Microsonrisa u open palm: “sí, pasó”.

4

CERRÁ Y SEGUÍ

Felicitá al rival o salí caminando.

+900 RECUPERADOS

FIN DE LA MUESTRA

ESTO FUERON 8 DE LAS 66 PÁGINAS.

Lo que quedó afuera:

- 7 poses base más, con lámina y secuencia
- 12 familias abiertas para responder en batalla
- 7 reglas de batalla y la matriz de counters
- 1 planilla de puntaje y el sistema completo
- 6 situaciones de test con tus tres niveles
- 3 misiones argentinas: mate, bondi y plaza
- 7 días de desafío, bingo y torneo de 8
- 6 páginas de edición ampliada: cámara y puntaje

EL MANUAL COMPLETO

66 páginas a color. Un solo pago, sin vencimiento.

PRIMERAS8

20 % de descuento · vence en 48 horas

Usalo en

MANUALDEAURA.COM.AR

EL AURA ES IMAGINARIA. EL RESPETO ES REAL.